



Trousse d'outils Hop!

**Hop!, l'application Web conviviale qui incite les enfants à
marcher à l'école**

**Guide de l'utilisateur et
Matériel de promotion**



Table des matières

Trousse d'outils et guide de l'utilisateur de Hop! : vue d'ensemble	3
Hop! : marcher à l'école n'a jamais été aussi amusant	2
Partenaires et commanditaires du programme	3
Guide de l'utilisateur Hop!	4
Objectif de Hop!	4
Qu'est-ce que Hop! et comment ça marche?	4
Fonctions interactives	4
Défis Hop!	5
Défis saisonniers	5
Défi d'équipe	5
Possibilités d'apprentissage	5
Administrateurs régionaux	6
1. Devenir administrateur régional	6
2. Configuration de votre compte	6
3. Inviter les enseignants à devenir des capitaines d'équipe	8
4. Promouvoir Hop! dans votre secteur local	8
Liste de contrôle à l'intention des administrateurs régionaux	10
Promouvoir Hop! dans les écoles	11
Idées promotrices	11
Matériel de promotion	11

Trousse d'outils et guide de l'utilisateur de Hop!: vue d'ensemble

Hop! marcher à l'école n'a jamais été aussi amusant

Mise au point par EnviroCentre et OSTA (Ottawa Student Transportation Authority), Hop!, une application Web, se propose d'inciter les élèves à se rendre à pied à l'école. À ce titre, Hop! est un outil bilingue et progressif qui, grâce à des fonctions interactives, accroît le plaisir de marcher à l'école. Les élèves qui s'en servent peuvent consigner les kilomètres parcourus, tout en étant motivés par des illustrations attrayantes, des défis d'équipe et des jalons importants.

La Trousse d'outils Hop!, qui s'adresse aux facilitateurs-planificateurs du transport scolaire, est destiné à leur faciliter la promotion du transport actif axé sur l'application. La Trousse d'outils Hop! comprend un guide de l'utilisateur offrant une vue d'ensemble des fonctionnalités de l'application. Elle indique également la marche à suivre par les facilitateurs-planificateurs du transport scolaire pour accéder aux fonctionnalités du compte Hop! et créer des équipes. Par ailleurs, la Trousse d'outils Hop! allie idées et ressources permettant de promouvoir l'application au niveau régional.

Partenaires et commanditaires du programme

Nous tenons à remercier Green Communities Canada et le gouvernement de l'Ontario de leur soutien financier sans lequel ce projet n'aurait pas été possible.



Nous sommes également très reconnaissants envers OSTA (Ottawa Student Transportation Authority) de son soutien financier complémentaire de même qu'envers la Ville d'Ottawa, l'Ottawa Catholic School Board et l'Ottawa Carleton District School Board.



Guide de l'utilisateur Hop!

Objectif de Hop!

Encourager les élèves à marcher à l'école, rendre la marche amusante, tel est l'objet de Hop! À cette fin, l'application, par ses fonctionnalités interactives et motivantes, incite les enfants à préférer marcher, ce qui réduit le nombre de voitures sur la route et améliore la sécurité dans les zones scolaires. Hop! engendre également des possibilités d'apprentissage en faisant apprécier aux enfants les effets positifs que la marche a sur l'environnement ou encore en leur indiquant combien d'émissions de gaz à effet de serre (GES) ils font éviter en se déplaçant à pied plutôt qu'en voiture.

Qu'est-ce que Hop! et comment ça marche?

Hop! est une application Web progressive, ce qui signifie qu'elle est accessible sur un navigateur Web ou téléchargeable comme une application. Elle est disponible en français et en anglais.

Hop! a été conçue à l'usage de familles, si bien que les parents peuvent dresser le profil de leurs enfants et, de concert avec la famille, les enfants peuvent saisir les distances qu'ils parcourent chaque jour. Hop! tient compte du nombre total de kilomètres parcourus, tout comme des pas faits, des jours de marche, des trajets effectués et des kilogrammes de GES évités du fait que les enfants marchent au lieu de se faire conduire.

La figure de droite présente le tableau de bord que voient les utilisateurs lorsqu'ils se connectent à l'application. En cliquant sur l'icône plus, ils peuvent facilement saisir les distances parcourues et l'application tient toutes les informations à jour sur le tableau de bord.

Dans le souci de protéger la vie privée des enfants, une considération très importante qui présidait à son développement, l'application n'est dotée d'aucun suivi GPS et les utilisateurs doivent y saisir manuellement les distances parcourues.

Bonjour, James G
Je suis membre de l'équipe "Team F!"

7

Déplacements effectués

6,6km

Distance parcourue

6

Jours de marche

11 002

Pas effectués

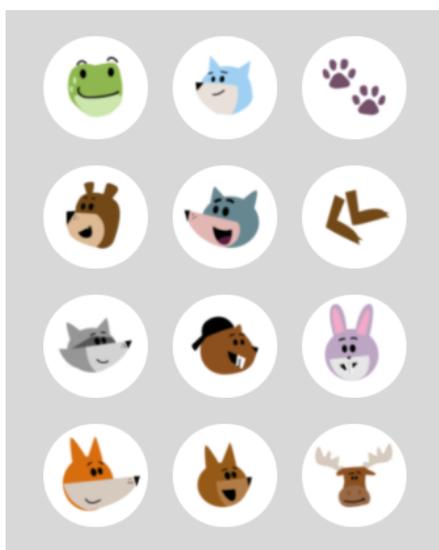
Consigner un nouveau déplacement!



Bienfaits environnementaux

1,7kg

d'émissions de gaz à effet de serre évitées!!



Fonctions interactives

Parmi les fonctionnalités interactives de Hop! figurent des illustrations attrayantes et des défis motivants conçus de manière à ce que les enfants trouvent intérêt à utiliser l'application.

De même, Hop! offre aux enfants un choix d'avatars amusants dont ils peuvent profiter en créant leur profil. L'image de gauche présente une sélection d'avatars animaliers tirés des milieux sauvages du Canada.

Autre attrait engageant : une « boîte de trésors » qui fixe des objectifs aux marcheurs. À mesure que les enfants accumulent des kilomètres en marchant et les enregistrent, des icônes s'allument. Par exemple, lorsqu'un enfant a marché pendant 5 jours, l'icône de la plume s'allume, comme le montre l'image de la page 5.

Défis Hop!

Des défis saisonniers et par équipe sont proposés à tous les participants.

Défis saisonniers

Hop! incite à participer aux événements d'école axés sur la marche, selon les saisons, tels que la journée Marchons à l'école (iWalk), la journée Marche d'hiver (Winter Walk Day) et « À pieds joints dans le printemps (Spring into Spring). Pour promouvoir le mois international de la marche à l'école (iWalk), en octobre, Hop! organise un défi iWalk. C'est-à-dire que les élèves sont mis au défi de marcher autant de jours que possible en octobre et se voient attribués sur leur tableau de bord, selon le nombre de jours de marche, des médailles numériques comme suit : médaille d'or (15 jours), médaille d'argent (10 jours) et médaille de bronze (1 jour). Les administrateurs de Hop! organisent chaque année trois défis saisonniers.

Boîte de trésors



Défi d'équipe

La fonction défi d'équipe de Hop! est sollicitée lorsque les enseignants créent des équipes et y ajoutent des élèves. Hop! crée un sommaire de la distance totale parcourue par l'équipe, du nombre de déplacements effectués et des kilogrammes de GES évités par l'équipe, comme le montre l'image de gauche. Pour les équipes, il en ressort une compétition amicale entre les classes, question de voir quelle classe peut marcher le plus loin, faire le plus de trajets ou éviter le plus de GES.

Statistiques de mon équipe



Les équipes sont mises au défi de marcher le plus loin possible au cours de l'année scolaire dans le but d'atteindre la distance qui sépare la Ville d'Ottawa et St. John's, en Terre-Neuve (environ 3 000 km). En d'autres termes, l'application suit les progrès des équipes alors qu'elles se rendent à St. John's, pour ainsi dire, et les villes du Canada sont mises en évidence au fil de leur parcours, soit des kilomètres nécessaires pour les atteindre depuis Ottawa (comme l'indique l'image de gauche).

Possibilités d'apprentissage

Avec Hop!, les enseignants peuvent favoriser l'apprentissage en classe, et ce, dans plusieurs domaines que voici :

Études environnementales

Les élèves peuvent mesurer l'impact environnemental de la marche par rapport à la conduite automobile en analysant les kg de GES évités lorsqu'ils consignent les distances parcourues.

Études de géographie

Les élèves peuvent en apprendre davantage sur les villes qu'ils traversent, en équipe, en route vers St. John's.

Études mathématiques

Les élèves consignent en mètres les distances parcourues, ce qui les amène à calculer les distances et à apprendre les formules qui sous-tendent la conversion d'unités, y compris la gestion des données.

Bonne condition physique

Pour encourager les élèves à atteindre leurs objectifs, Hop! leur offre des récompenses/incitations numériques.

Administrateurs régionaux

Les facilitateurs-planificateurs du transport scolaire sont invités à devenir des administrateurs régionaux sur Hop!, ce qui leur donne accès aux fonctionnalités nécessaires pour créer et suivre les équipes dans leur secteur. De même, les administrateurs régionaux peuvent inviter des enseignants de leur zone à devenir des capitaines d'équipe et, donc, à utiliser Hop! dans leurs classes.

Les étapes indiquées ci-dessous décrivent (1) comment devenir un administrateur régional, (2) comment configurer votre compte et les éléments d'un compte d'administrateur régional, (3) comment inviter les enseignants à devenir des capitaines d'équipe et (4) comment promouvoir Hop! dans votre localité.

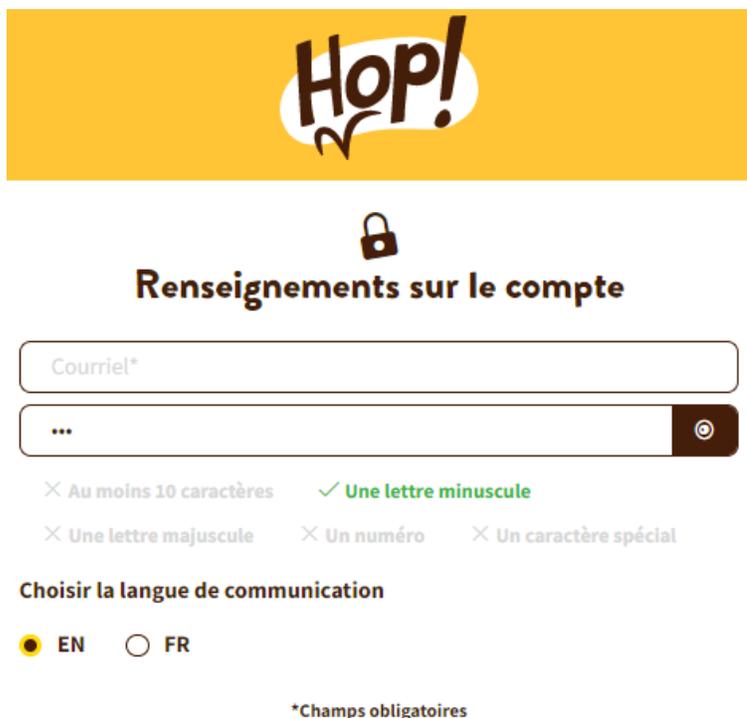
1. Devenir administrateur régional

Écrivez à EnviroCentre, à l'adresse transport@envirocentre.ca, pour nous faire savoir que vous voulez, étant facilitateur-planificateur du transport scolaire, aider les enseignants de votre secteur scolaire à utiliser Hop! dans leurs classes. Nous vous ferons parvenir par courriel une invitation à devenir administrateur régional.

2. Configuration de votre compte

- a. Vérifiez dans votre boîte de réception pour voir si vous avez reçu de Hop! un lien d'invitation. Cliquez là-dessus, et vous accéderez à une page où vous saisirez les informations nécessaires pour créer votre compte :

Renseignements sur le compte – saisissez votre adresse électronique, la même que celle à laquelle votre invitation a été envoyée et créez un mot de passe.



Renseignements sur le compte

Courriel*

...

✓ Une lettre minuscule

× Au moins 10 caractères

× Une lettre majuscule

× Un numéro

× Un caractère spécial

Choisir la langue de communication

EN FR

*Champs obligatoires

- b. Cliquez sur « Participer maintenant », et vous accéderez à votre tableau de bord (illustré ci-dessous), où vous pourrez consigner vos déplacements à pied et afficher en la matière les données récapitulatives.



Cliquez sur le cercle à trois points pour accéder au menu principal.



- c. Panneau des options du menu principal:



Voici une description de ce que vous pouvez faire sous chaque rubrique ou lien du menu principal:

- **Mon profil et derniers déplacements** – modifiez votre profil, dont les renseignements pertinents, consignez vos déplacements ou rajustez les données de déplacements pédestres antérieurs.

- **Mon compte** – mettez sur pied votre propre équipe, ajoutez des marcheurs à votre profil (c'est-à-dire tout élève de votre famille qui souhaite consigner ses trajets) ou changez le mot de passe de votre compte.
- **Tableau de bord** – affichez le sommaire des données de marche, renseignez-vous sur les défis Hop! en cours et auxquels vous pouvez participer et prenez connaissance des étapes importantes que vous avez franchies.
- **FAQ** – accédez à une liste de questions-réponses courantes.
- **Ressources** – consultez une page Web offrant un choix de ressources consacrées au transport actif.
- **Équipes** – invitez de nouveaux capitaines d'équipe.

3. Inviter les enseignants à devenir des capitaines d'équipe

- Cliquez sur « Équipes » dans le menu principal pour afficher les éléments suivants :



- Cliquez sur « Inviter un nouveau capitaine d'équipe », et saisissez l'**adresse électronique** de l'enseignant que vous aimeriez inviter à devenir capitaine d'équipe. Tous les autres champs sont facultatifs.

Inviter un capitaine d'équipe ✕

Courriel *

Nom de l'équipe

Si elle est fournie, lorsque l'utilisateur s'inscrit, cette équipe sera automatiquement créée et l'utilisateur sera le capitaine.

School Name

Conseil scolaire

L'invitation expire dans *

3 h
 6 h
 12 h
 18 h
 24 h

Envoyer l'invitation

- c. Cliquez sur « Envoyer l'invitation », et vous verrez s'afficher une confirmation de l'envoi de votre courriel.



Équipes

Aucuns équipes configurés pour le moment

+ Inviter un nouveau capitaine d'équipe...

- d. Pour aider les enseignants à constituer leurs équipes, vous pouvez leur envoyer un courriel indiquant la marche à suivre pour créer une équipe. Consultez le document « À l'usage des enseignants : Configuration de votre équipe sur Hop! », qui figure parmi le matériel promotionnel.
- e. Une fois que vous aurez créé vos équipes, en tant que capitaines d'équipe, vous verrez dans votre menu « Équipes » un sommaire de toutes les équipes qui ont été créées à partir vos invitations.



Équipes

Name	Trips	Distance
L'équipe des marcheurs	0	0m

+ Inviter un nouveau capitaine d'équipe...

1 équipe

4. Promouvoir Hop! dans votre secteur local

La section « Promouvoir Hop! dans les écoles » de la trousse d'outils vous propose des idées et ressources pouvant favoriser l'utilisation de Hop! dans votre secteur local.

Liste de contrôle à l'intention des administrateurs régionaux

- Envoyez un courriel à transport@envirocentre.ca pour demander à devenir administrateur régional sur Hop!
- Vérifiez dans votre boîte de réception pour voir si vous avez reçu de Hop! un lien d'invitation.
- Cliquez sur le lien d'invitation pour configurer votre compte d'administrateur régional Hop!
- Invitez les enseignants à devenir des capitaines d'équipe sur Hop!
- Envoyez aux enseignants un exemplaire de « À l'usage des enseignants : Configuration de votre équipe sur Hop! »
- Promouvoir Hop! dans votre région à l'aide des ressources et des idées promotionnelles dans la Trousse d'outils

Promouvoir Hop! dans les écoles

Idées promotrices

Vous trouverez exposées ci-dessous quelques idées pouvant servir à promouvoir Hop! dans les écoles de votre secteur. Chacune de ces idées s'accompagne de ressources dans le matériel promotionnel.

1. Envoyez un courriel aux directeurs et aux directrices d'école les invitant à promouvoir, grâce à l'application Hop!, le transport actif auprès des élèves.
2. Envoyez un courriel aux conseils ou commissions scolaires les invitant à promouvoir, grâce à l'application Hop!, le transport actif auprès des élèves. Sachez que certains conseils scolaires pourraient devoir examiner l'application et l'approuver avant d'en faire la promotion.
3. Balisez les écoles dans les messages médiatiques promouvant ainsi la marche à l'école via Hop!.
4. Profitez, Hop! oblige, des événements d'école, tels que la journée iWalk, la journée Marche d'hiver et « À pieds joints dans le printemps », axés sur la marche à l'école, en balisant les écoles dans les messages des médias sociaux.
5. Diffusez la vidéo promotionnelle de Hop! sur les médias sociaux.
6. Mettez au point du matériel promotionnel, à l'aide de la « Suite of Graphics » et des graphiques « PowerPoint with Hop! », destinées à faire adopter l'application Hop! dans les écoles.
7. Imprimez des affiches et des autocollants, distribuez-les dans les écoles.
8. Organisez un événement de type journée Marchons à l'école Hop! et distribuez du matériel promotionnel. Personnalisez votre événement en mettant à profit les ressources prévues dans le matériel promotionnel.

Matériel de promotion

1. « Suite of Graphics est mise à disposition sur de nombreuses plateformes numériques, notamment Eventbrite, Facebook, Instagram et Twitter.
2. Les graphiques PowerPoint with Hop! sont des images qui peuvent être éditées pour en faire des éléments sur mesure adaptés aux besoins promotionnels particuliers.
3. Messages sur les médias sociaux promoteurs, via Hop!, de la marche à l'école
 - a. Lancez des messages pour faire connaître Hop!
 - b. Continuez à consigner vos messages pédestres
 - c. Messages au fil des défis saisonniers
 - i. Défi Mois international de la marche à l'école (iWalk)
 - ii. Défi Marche d'hiver
 - iii. Défi « À pieds joints dans le printemps »
4. Vidéo promotionnelle Hop!
5. Modèle d'affiche Hop!
6. Modèle d'autocollant Hop!
7. Qu'est-ce que Hop!
8. Hop! au service des enseignants: Monter une équipe sur Hop!
9. Lettre aux directeurs et aux directrices d'école: Présentation de Hop!
10. À l'usage des enseignants: Configuration de votre équipe sur Hop!

Téléchargez le matériel promotionnel ici :
<https://www.envirocentre.ca/fr/trousse-doutils-hop/>